



DERS BİLGİ FORMU

YARIYIL BAHAR

DERSİN KODU	141314012	DERSİN ADI	İLLÜSTRASYON
-------------	-----------	------------	--------------

YARIYIL	HAFTALIK DERS SAATİ			DERSİN			
	TEORİK	UYGULAMA	LAB.	KREDİSİ	AKTS	TÜRÜ	DİLİ
4	2	2	0	3	5	Seçmeli Stüdyo	Türkçe

DERSİN KATEGORİSİ (AKTS Kredi Dağılımı)				
Temel Eğitim	Sanat	Tasarım	Görsel İletişim	Sosyal Bilim
1	1	2	1	

DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ			
DEĞERLENDİRME		Sınav Türü	Sınav Ağırlığı (%)
YARIYIL İÇİ SINAVLAR	Ara Sınav 1	Proje	40
YARIYIL SONU SINAVI		Proje	60
MAZERET SINAVI			
BÜTÜNLEME SINAVI			

VARSA ÖNERİLEN ÖNKOŞUL(LAR)	Yok
DERSİN KISA İÇERİĞİ	Tanıtım, İllüstrasyon temel bilgisi, İllüstrasyonun tarihçesi, İllüstrasyon teknikleri, stil araştırmaları, Dijital İllüstrasyon, Maskot karakter tasarımı, Animasyon arka planları ve matte painting çalışmaları, projeler.
DERSİN AMAÇLARI	İllüstrasyonun görsel iletişimde kullanma ve uygulama tekniklerini tanıtmak.
DERSİN MESLEK EĞİTİMİNİ SAĞLAMAYA YÖNELİK KATKISI	1. Tasarım teknik ve teknolojisini tanıma; farklılıklarını, uygulama alan ve yöntemlerini kavrama becerisi 2. Tasarım oluşturma sürecini, işlem basamaklarını ve üretim tekniklerini kavrama ve uygulama becerisi
DERSİN ÖĞRENİM ÇIKTILARI	1. Özgün bir çizim stili ve tekniği geliştirir. 2. Farklı malzemeleri, teknikleri kullanır. 3. Metin ve resimleme ilişkisini çözümler 4. İllüstrasyonu farklı ortamlarda kullanır
TEMEL DERS KİTABI	Creative Illustration Workshop for Mixed-Media Artists: Seeing, Sketching, Storytelling and Using Found Materials Manual Illustration Techniques.
YARDIMCI KAYNAKLAR	1. Illustrating Children's Books – Creating Pictures for Publication – Martin Salisbury- Quarto Publishing –London: 2005 2. The Illustrator's Guide to Law and Business Practice – Simon Stern, AOI, London: 2008. ,
DERSTE GEREKLİ ARAÇ VE GEREÇLER	Bilgisayar, projeksiyon, İllüstrasyon malzemeleri.



DERSİN HAFTALIK PLANI	
HAFTA	İŞLENEN KONULAR
1	Dersin amacı, içeriği, işleyişi, öğrencinin yükümlülükleri, konular, notlandırma sistemi hakkında bilgi. İllustrasyon temel bilgisi
2	İllustrasyonun tarihçesi.
3	İllustrasyon teknikleri, stil araştırmaları.
4	İllustrasyon teknikleri, stil araştırmaları.
5	Proje çalışması
6	Proje çalışması
7	Proje çalışması
8	ARA SINAV HAFTASI
9	Dijital İllustrasyon. Maskot karakter tasarımı. Hacimsel renklendirme.
10	Sayısal ortamda maskot karakter tasarımı
11	Sayısal ortamda maskot karakter tasarımı
12	Animasyon arka planları ve matte painting çalışmaları
13	Animasyon arka planları ve matte painting çalışmaları
14	Animasyon arka planları ve matte painting çalışmaları
15,16	YARIYIL SONU SINAVI

NO	DERSİN PROGRAM ÇIKTILARINA KATKISI	KATKI DÜZEYİ		
		1 Az	2 Orta	3 Çok
1	Görsel iletişim tasarımının ve iletişimin temel kavram, eleman ve ilkelerini, tarihçesini kavrama ve diğer disiplinlerle ilişkisini kurabilme yeteneği		x	
2	Tasarım kültürünü, etiğini ve tasarımcıların hak ve sorumluluklarını kavrama yeteneği		x	
3	Sanatın ve tasarımın görsel dilini ve farklılıklarını ve estetik duyarlılığı kavrama ve tasarımlarına yansıtma becerisi		x	
4	Sorgulayarak ve eleştirel düşünerek analiz yapabilme, bunu tasarımlarına yansıtabilme ve problemlere uygun çözüm önerileri getirebilme becerisi		x	
5	Tasarım teknik ve teknolojisini tanıma; farklılıklarını, uygulama alan ve yöntemlerini kavrama becerisi			x
6	Tasarım oluşturma sürecini, işlem basamaklarını ve üretim tekniklerini kavrama ve uygulama becerisi			x
7	Tasarım sürecini ve tasarım bilgilerini çağın gereksinimleri ve teknolojik gelişmeler doğrultusunda güncelleyebilme becerisi		x	
8	Farklı sanatsal ve endüstriyel üretim tekniklerinden yararlanma becerisi	x		
9	Ulusal ve evrensel değerleri kavrama; ulusaldan evrensele tasarım anlayışını geliştirme becerisi	x		
10	Doğanın ve çevrenin korunmasında ve eko-tasarım hakkında farkındalık	x		
11	Tasarımın önemini kavratmak ve tasarım bilincini kazandırmak için sosyal sorumluluk projeleri hazırlama becerisi	x		

Dersi Veren Öğretim Üyesi	İmza	Tarih