



DERS BİLGİ FORMU

YARIYIL	Bahar
---------	-------

DERSİN KODU	141314003	DERSİN ADI	ETKİLEŞİM VE ARAYÜZ TASARIMI
-------------	-----------	------------	------------------------------

YARIYIL	HAFTALIK DERS SAATİ			DERSİN			
	TEORİK	UYGULAMA	LAB.	KREDİSİ	AKTS	TÜRÜ	DİLİ
4	3	0	0	3	4	Zorunlu	Türkçe

DERSİN KATEGORİSİ (AKTS Kredi Dağılımı)				
Temel Eğitim	Sanat	Tasarım	Görsel İletişim	Sosyal Bilim
		2	2	

DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ			
DEĞERLENDİRME		Sınav Türü	Sınav Ağırlığı (%)
YARIYIL İÇİ SINAVLAR	Ara Sınav 1	Yazılı	40
YARIYIL SONU SINAVI		Proje	60
MAZERET SINAVI			
BÜTÜNLEME SINAVI			

VARSA ÖNERİLEN ÖNKOŞUL(LAR)	YOK
DERS İÇERİĞİ	Yaygınağ, HTML, Html Sayfalarının Hazırlanması: Dosya İsim ve Eklentileri, Görüntü Formatları, Web Sitesi Yapısı, Font Kullanımı: Dreamweaver MX programının kullanımı, Bağlantılar, Öngörüntü, Browser kullanımı, Site haritası, Bağlantı kontrolü, Sitenin server'a yüklenmesi (upload).
DERSİN AMAÇLARI	Bu dersi ile öğrencilere, İnternet üzerinde kendi bilgilerini, istedikleri özelliklere sahip bir sayfa düzeni içerisinde başkalarının kullanımına nasıl sunabileceği bilgisinin öğretilmesi amaçlanmıştır.
DERSİN MESLEK EĞİTİMİNİ SAĞLAMAYA YÖNELİK KATKISI	1. Tasarım teknik ve teknolojisini tanıma; farklılıklarını, uygulama alan ve yöntemlerini kavrama becerisi 2. Tasarım oluşturma sürecini, işlem basamaklarını ve üretim tekniklerini kavrama ve uygulama becerisi 3. Tasarım sürecini ve tasarım bilgilerini çağın gereksinimleri ve teknolojik gelişmeler doğrultusunda güncelleyebilme becerisi
DERSİN ÖĞRENİM ÇIKTILARI	1. Yaygın ağ sayfa yapısı ve anatomisini öğrenir 2. Html, tanımı ve uygulama örnekleri kavrar 3. Sayfada kullanılacak görsellerin optimizasyonunu öğrenir 4. Buton yapımını uygular 5. Hiperlinklerle veri gönderiminin uygular 6. Sitenin server'a yüklenmesi (upload) öğrenir
TEMEL DERS KİTABI	Ders notu
YARDIMCI KAYNAKLAR	-
DERSTE GEREKLİ ARAÇ VE GEREÇLER	Bilgisayar Laboratuvarı



DERSİN HAFTALIK PLANI	
HAFTA	İŞLENEN KONULAR
1	Dersin amacı ve yapılacak uygulamalarla ilgili ön bilgi verilmesi.
2	İnternet ve Webin genel anlamda irdelenmesi.
3	Statik bir site tanımlanması, iletişim sayfasının oluşturulması.
4	HTML tanımı, uygulamaya giriş.
5	Site kodlarının XHTML'e yükseltilmesi.
6	HTML elemanlarının CSS'le yeniden tanımlanması.
7	Özel CSS stilleri.
8	ARA SINAV HAFTASI
9	Yeniden kullanılabilir bir şablon oluşturulması.
10	Birinci Projeye giriş, Eskiz çalışmalarının değerlendirilmesi
11	Web ortamında kullanılacak görsellerin optimizasyonu.
12	Dinamik Web Sayfaları ile ilgili Temel Bilgiler.
13	Yerel ortamda IIS/ASP kurulumu.
14	Tamamlanan Web Sitelerinin sunucuya gönderilmesi (upload)
15,16	YARIYIL SONU SINAVI

NO	DERSİN PROGRAM ÇIKTILARINA KATKISI	KATKI DÜZEYİ		
		1 Az	2 Orta	3 Çok
1	Görsel iletişim tasarımının ve iletişimin temel kavram, eleman ve ilkelerini, tarihçesini kavrama ve diğer disiplinlerle ilişkisini kurabilme yeteneği	x		
2	Tasarım kültürünü, etiğini ve tasarımcıların hak ve sorumluluklarını kavrama yeteneği		x	
3	Sanatın ve tasarımın görsel dilini ve farklılıklarını ve estetik duyarlılığı kavrama ve tasarımlarına yansıtma becerisi			x
4	Sorgulayarak ve eleştirel düşünerek analiz yapabilme, bunu tasarımlarına yansıtabilme ve problemlere uygun çözüm önerileri getirebilme becerisi	x		
5	Tasarım teknik ve teknolojisini tanıma; farklılıklarını, uygulama alan ve yöntemlerini kavrama becerisi			x
6	Tasarım oluşturma sürecini, işlem basamaklarını ve üretim tekniklerini kavrama ve uygulama becerisi			x
7	Tasarım sürecini ve tasarım bilgilerini çağın gereksinimleri ve teknolojik gelişmeler doğrultusunda güncelleyebilme becerisi			x
8	Farklı sanatsal ve endüstriyel üretim tekniklerinden yararlanma becerisi			x
9	Ulusal ve evrensel değerleri kavrama; ulusaldan evrensele tasarım anlayışını geliştirme becerisi			x
10	Doğanın ve çevrenin korunmasında ve eko-tasarım hakkında farkındalık	x		
11	Tasarımın önemini kavratmak ve tasarım bilincini kazandırmak için sosyal sorumluluk projeleri hazırlama becerisi			x

Dersi Veren Öğretim Üyesi	İmza	Tarih