



DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı	Dersin Kodu
Bilgisayarlı Grafik Tasarım II	1413xxxxx

Yarıyıl	Haftalık Ders Saati		Kredi	AKTS
	Teorik	Uygulama		
2	2	2	3	5

Dersin Kategorisi (kredi dağılımı)				
Matematik ve Temel Bilimler	Mühendislik Bilimleri	Tasarım	Genel Eğitim	Sosyal Bilimler
		3	2	

Dersin Dili	Dersin Seviyesi	Dersin Türü
Türkçe	Lisans	Zorunlu

Önkoşul Dersleri	
Dersin Amacı	-InDesign, After Effects ve Figma programlarını kullanarak ileri seviye grafik tasarım projeleri oluşturabilme yeteneklerini geliştirmek. -Baskı, dijital yayıncılık, hareketli grafikler ve kullanıcı arayüzü tasarımı gibi farklı platformlarda tasarım yapma becerisi kazandırmak. -Profesyonel tasarım projelerinde yaratıcı ve etkili çözümler üretebilmelerini sağlamak için gerekli teknik bilgi ve pratiği sunmak. -Kariyerlerinde başarılı olabilmeleri için gerekli olan profesyonel bir portföy oluşturma ve sunma yeteneklerini geliştirmek.
Dersin Kısa İçeriği	Basılı ve sayısal ortam tasarımında kullanılan yazılımlar ve bu yazılımların çeşitli tasarım projelerinde kullanılması

Dersin Öğrenim Çıktıları	Katkı Sağladığı PÇ/PÇ'ler	Öğretim Yöntemleri *	Ölçme Yöntemleri **
1 InDesign, After Effects ve Figma programlarını kullanarak başlangıç seviyesinde baskı, dijital yayıncılık, hareketli grafikler ve kullanıcı arayüzü tasarımları oluşturabilir.	5, 6, 7	1, 5, 6, 8	D, J
2 Tasarım projelerini farklı platformlar (baskı, dijital, web ve mobil) için uyarlayarak etkili ve yaratıcı çözümler sunma yetkinliği kazanır.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	1, 5, 6, 8, 10	D, J
3 Katmanlar, maskeler, animasyon teknikleri, prototipleme ve stil kılavuzları gibi ileri seviye grafik tasarım tekniklerini başlangıç seviyesinde kullanabilir	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	1, 5, 6, 8, 10	D, J
4 Tasarım projelerini etkili bir şekilde sunabilen, profesyonel ve dikkat çekici dijital portföyler hazırlama sürecine giriş yapar.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	1, 5, 6, 8, 10	D, J

Temel Ders kitabı	Ders Yürütücüsünün Notları, Sunum ve Örnekleri
Yardımcı Kaynaklar	

*Öğretim Yöntemleri 1:Anlatım, 2:Tartışma, 3:Deney, 4:Benzetim, 5:Soru-Yanıt, 6:Uygulama, 7:Gözlem, 8:Örnek Olay İncelemesi, 9:Teknik Gezi, 10:Sorun/Problem Çözme, 11:Bireysel Çalışma, 12:Takım/Grup Çalışması, 13:Beşin Fırtınası, 14:Proje Tasarımı / Yönetimi, 15:Rapor Hazırlama ve/veya Sunma

**Ölçme Yöntemleri A:Sınav, B:Kısa Sınav, C:Sözlü Sınav, D:Ödev, E:Rapor, F:Makale İnceleme, G:Sunum, I:Deney Yapma Becerisi, J:Proje İzleme, K:Devam; L:Juri Sınavı

Derste Gerekli Araç ve Gereçler	Bilgisayar, Projeksiyon, Tarayıcı, Printer, Çizim Kağıdı, Çizim Kalemleri, Cetvel, Silgi, İnternet
--	--

Dersin Haftalık Planı	
1	Giriş ve Temel Bilgiler Bilgisayarlı Grafik Tasarıma Giriş II InDesign, After Effects ve Figma'ya Genel Bakış
2	Adobe InDesign Temel Araçlar ve Teknikler Arayüz ve Temel Araçlar Sayfa Düzeni ve Mizanpaj Metin ve Tipografi Düzenlemeleri
3	Uygulama Ödevi: Temel Mizanpaj Çalışmaları
4	Adobe After Effects Temel Araçlar ve Teknikler Arayüz ve Temel Araçlar Katmanlar ve Zaman Çizelgesi Temel Animasyon Teknikleri
5	Uygulama Ödevi: Basit Animasyon Oluşturma
6	Figma Temel Araçlar ve Teknikler Arayüz ve Temel Araçlar Çerçeveler ve Sayfalar Bileşenler ve Varyantlar
7	Uygulama Ödevi: Temel Arayüz Tasarımı
8	Ara Sınavlar
9	Adobe InDesign Proje Çalışması Uygulama Ödevi: Kitap veya Katalog Tasarımı
10	Adobe After Effects Proje Çalışması Uygulama Ödevi: Reklam veya Tanıtım Videosu Oluşturma
11	Figma Proje Çalışması Uygulama Ödevi: Tamamlanmış Prototip ve Kullanıcı Testleri
12	Çoklu Platformlarda Tasarım InDesign ile Baskı ve Dijital Yayıncılık After Effects ile Sosyal Medya ve Reklam İçeriği Proje: Figma ile Web ve Mobil Uygulama Tasarımı
13	Proje: Figma ile Web ve Mobil Uygulama Tasarımı
14	Proje: Figma ile Web ve Mobil Uygulama Tasarımı
15	Genel Ders Değerlendirmesi
16,17	Yarıyıl sonu sınavları

***Öğretim Yöntemleri** 1:Anlatım, 2:Tartışma, 3:Deney, 4:Benzetim, 5:Soru-Yanıt, 6:Uygulama, 7:Gözlem, 8:Örnek Olay İncelemesi, 9:Teknik Gezi, 10:Sorun/Problem Çözme, 11:Bireysel Çalışma, 12:Takım/Grup Çalışması, 13:Beyin Fırtınası, 14:Proje Tasarımı / Yönetimi, 15:Rapor Hazırlama ve/veya Sunma

****Ölçme Yöntemleri** A:Sınav, B:Kısa Sınav, C:Sözlü Sınav, D:Ödev, E:Rapor, F:Makale İnceleme, G:Sunum, I:Deney Yapma Becerisi, J:Proje İzleme, K:Devam; L:Juri Sınavı

Dersin İş Yükünün Hesaplanması			
Etkinlikler	Sayısı	Süresi (Saat)	Toplam İş Yükü (saat)
Ders Süresi (haftalık toplam ders saati)	14	4	56
Sınıf Ders çalışma süresi (tekrar, pekiştirme, ön çalışma,...)	14	3	42
Ödev	6	4	24
Kısa Sınav			
Kısa Sınav hazırlık			
Sözlü Sınav			
Sözlü Sınav hazırlık			
Rapor (Hazırlık ve sunum süresi dahil)			
Proje (Hazırlık ve sunum süresi dahil)	1	10	20
Sunum (hazırlık süresi dahil)			
Ara sınav	1	1	1
Ara Sınav hazırlık	1	4	4
Yarıyıl sonu sınavı	1	1	1
Yarıyıl sonu sınavı hazırlık	1	4	4
Toplam iş yükü			152
Toplam iş yükü / 30			5,06
Dersin AKTS Kredisi			5

Değerlendirme	
Yarıyıl içi Etkinlikleri	%
Ara Sınav	20
Ödev	20
Proje İzleme	30
Yarıyıl Sonu Sınavı	30
Toplam	100

DERSİN ÖĞRENİM ÇIKTILARININ PROGRAM ÇIKTILARI (PÇ) İLE OLAN İLİŞKİSİ (5: Çok yüksek, 4: Yüksek, 3: Orta, 2: Düşük, 1: Çok düşük,)		
NO	PROGRAM ÇIKTISI	Katkı
1	Görsel iletişim tasarımının temel kavramlarını ve ilkelerini kavrama, bunların diğer disiplinlerle ilişkisini kurabilme yeteneği	5
2	Tasarım kültürünü ve etiğini, tasarımcıların hak ve sorumluluklarını kavrama yeteneği	5
3	Tasarımın görsel dilini ve estetik duyarlılığı kavrama, bunları tasarımlara yansıtma becerisi	5
4	Eleştirel düşünerek analiz yapabilme, bunu tasarımlarına yansıtabilme ve problemlere uygun çözüm önerileri getirebilme becerisi	5
5	Tasarım tekniğini ve teknolojisini tanıma, uygulama alan ve yöntemlerini kavrama becerisi	5
6	Tasarım sürecini, üretim tekniklerini kavrama ve uygulama becerisi	5
7	Tasarım bilgilerini çağın gereksinimleri ve teknolojik gelişmeler doğrultusunda güncelleyebilme becerisi	5
8	Yerel ve evrensel değerleri kavrama; yerelden evrensele tasarım anlayışını geliştirme becerisi	1

9	Doğanın ve çevrenin korunmasında sürdürülebilir tasarımın önemini kavrama becerisi	1
10	Toplumun güncel sorunlarına dair duyarlılık kazanma ve bu sorunlara çözüm önerileri geliştirebilme becerisi	1

DERSİN YÜRÜTÜCÜLERİ	
Yürütücü	Dr. Öğr. Üyesi Mine KÜÇÜK
İmza	

11/07/2024